

# 2021 年度秋季リーグ戦運営方式

## 1, 試合方式

### 1)1 部リーグ戦

- ・2 試合総当り 10 試合勝ち点制(ポイント制)とする。
- ・引分を導入。勝ち 1 点、引分 0.5 点、負け 0 点とする。
- ・ 出場辞退は不戦敗とする。

### 2) 2 部リーグ戦

- ・W・R グループ各校 1 試合総当り勝ち点制(ポイント制) + 順位決定戦 2 戦先勝ち方式とする。
- ・引分を導入。勝ち 1 点、引分 0.5 点、負け 0 点とする。
- ・出場辞退は不戦敗とする。
- ・球場の利用状況によっては、順位決定戦が 1 戦方式となることがある。

## 2、順位決定及び入替戦の実施について

### 1)リーグ戦、順位決定戦が完了した場合

- ・結果の通り順位を決定する。
- ・入替戦を行う。

### 2)リーグ戦途中中止の場合で 60%以上の試合を消化しリーグ戦が成立した場合

- ・結果の通り順位を決定する。
- ・入替戦を行う。(感染状況によっては一定期間日程を延期できる。)
- ・入替戦の対象となるチームの順位決定戦及び入替戦は 11 月末を目途に延期できる。また、状況に応じ対応を検討する。

### 3)リーグ戦途中中止、リーグ戦の 60%の試合消化ができない場合

#### a) 上部大会(関東大会、明治神宮大会)が開催される場合

- ・リーグ戦が成立していない。
- ・リーグ戦を中止した中で、トーナメント方式による順位決定戦は行うことができない。
- ・連盟として上部大会(関東大会)への参加を辞退する(参加不可能)。
- ・入替戦は実施しない。
- ・前季順位を基に次季リーグ戦を行う。

#### b)上部大会(関東大会、明治神宮大会)が開催されない場合

- ・大会を終了する。
- ・入替戦は実施しない。
- ・前季順位を基に次季リーグ戦を行う。

### 4)入替戦

- ・1 部 6 位チームと 2 部 1 位チームにより 2 勝先取方式により実施する。
- ・9 回終了時同点の場合は、10 回からタイブレーク方式にて勝敗を決めることとする。
- ・リーグ戦同様、7 回終了時点で 10 点以上点差が離れた場合はコールドゲームとし、

試合終了を宣言する。

- ・2勝先取方式とし、1部チームが2勝した場合は1部残留、2部チームが2勝した場合は1部昇格とする。

- ・1部チームが2部降格となった場合の次シーズンは、2部1位チームの日程組合せとする。

- ・2部チームが1部昇格となった場合の次シーズンは、1部6位チームの日程組合せとする。

- ・入替戦の組合せは次の通りとする。

1日目:1部6位(3塁側・先攻) 対 2部1位(1塁側・後攻)

2日目:2部1位(3塁側・先攻) 対 1部6位(1塁側・後攻)

3日目:1・2日目で1勝1敗の場合の3試合目は1日目と同様のベンチとするが攻守はジャンケンで決定する。

#### 5)順位決定について

- ・順位決定戦は当該節最終日の2日後に行うものとし、この場合の平日開催は特例とみなす。

- ・チーム及び個人記録には反映しないものとする。

- ・1部のリーグ優勝校、上位大会進出校、入替戦参加校が同ポイントになった場合は順位決定戦を行う。

- ・W・Rグループの1位校が同ポイントの場合は順位決定戦を行う。

- ・その他の順位校(1部3位~5位校、2部W・Rの2位以下校)が同ポイントの場合は得失点差で順位を決める。得失点差で決まらない場合は、総失点差、総得点差の順で決定する。それでも順位が決まらない場合は、前季順位で順位を決定する。

#### a) 2校同ポイントの場合

- ・当該校同士で決定戦を行う。9回終了時同点の場合10回よりタイブレークを行う。

#### b) 3校同ポイントの場合

- ・3チームによるリーグ戦を1日3試合ダブルハッダーで行う(1回戦のみ)。

- ・9回終了時同点の場合は引分とする(勝ち1点、引分0.5点、負け0点)

- ・同ポイントの場合には得失点差で順位を決める。得失点差で決まらない場合は総失点差、総得点差の順で決定する。ただし、これでも順位が決まらなかった場合は、

1部のリーグ優勝校、上位大会進出校、入替戦参加校については、1回戦目に敗退したチームを除き2回戦目を行う。また、2部リーグW・Rグループの1位校決定においても3チームが同ポイントとなった場合にはこれを採用する。

#### c) 4校同ポイントの場合

- ・4チームトーナメント方式、1日3試合で行う。

- ・トーナメントの組み合わせは抽選とする。

- ・9回終了時同点の場合10回よりタイブレークを行う。